S'identifier / Créer un compte
Rechercher une actu, un article
AT Internet
Facebook Connect
OpenX
Twitter Button
NEXT INpact
DOSSIERS TESTS PRIX DU NET FORUM LE BLOG
391 abonnés
de soutien
Abonnez-vous
À partir de 0,99 €
Accueil > Culture Numérique > Jeux video > Ubisoft fait les yeux doux aux joueurs sur PC
▼ PUBLICITÉ

Ubisoft fait les yeux doux aux joueurs sur PC

Et toi non plus, tu n'as pas chanché...

Ubisoft essuie depuis longtemps les critiques des joueurs sur PC. Plusieurs points sont concernés, comme la présence de DRM gênants ainsi que l'optimisation perfectible des titres. Alain Corre, responsable de la branche européenne de l'éditeur, assure de son côté qu'il travaille sur ces points.

Entre les joueurs sur PC et Ubisoft, les relations n'ont pas toujours été au beau fixe. Les portages sur nos machines n'ont pas toujours été très réussis, comme en témoigne **ce long sujet** sur les forums d'Ubisoft concernant l'optimisation et les performances d'*Assassin's Creed III*. Ajoutez à cela **là récente polémique** autour des graphismes de Watch_Dogs, et l'on trouve un cocktail peu ragoûtant.

Selon Alain Corre, le responsable de la branche européenne d'Ubisoft, l'éditeur ne veut pas laisser la situation telle qu'elle et compte prendre les mesures nécessaires pour remédier à cela. « *Nous reconnaissons l'importance et les besoins des joueurs sur PC, et nous voulons continuer à améliorer la façon dont nous créons et maintenons nos jeux sur PC* », explique-t-il à nos confrères de **MCV**.

« *Nous écoutons les retours des joueurs et continuons à nous adapter en fonction de cela. Par exemple, nous avons adopté une activation en une seule fois pour nos jeux sur PC, ce qui est une pratique standard dans l'industrie. Nous nous efforçons aussi d'amener les jeux sur PC en même temps que sur console, comme pour Assassin's Creed Unity et Far Cry 4* », poursuit le responsable. Bien évidemment, l'éditeur ne fait pas ça seulement pour nos beaux yeux, mais parce qu'il s'est rendu compte que cela était bon pour ses affaires. Ainsi, la part du marché PC dans les résultats d'Ubisoft est passée de 11 à 15 % entre l'exercice 2012 et l'exercice 2013 de l'éditeur, une progression qui n'a rien de négligeable.

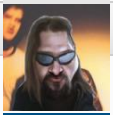
Qu'importe la raison, le fait qu'Ubisoft s'intéresse un peu plus aux joueurs sur PC ne peut être qu'une bonne nouvelle. Il faudra toutefois vérifier ce qu'il en sera dans la pratique. L'attente ne devrait toutefois pas être très longue, les lancements de *Far Cry 4* et d'*Assassin's Creed Unity* étant prévus dans quelques semaines seulement.

Kevin Hottot, ***Publiée le 18/08/2014 à 10:45***

Signaler Envoyer Tweet
Actu Précédente Actu Suivante

Soutenez l'indépendance de Next INpact en devenant Premium
Tout le contenu de Next INpact sans pub
Et bien plus encore...
Abonnez-vous
À partir de 0,99 €

Il y a 42 commentaires



FRANCKYIV Le lundi 18 août 2014 à 10:47:17 #1
Inscrit le mardi 22 novembre 05 - 1103 commentaires
INpactien

>Et toi non plus, tu n'as pas chanché...

Et allez ... encore une musique de merde dans la tête dès le matin ...

WereWindle Le lundi 18 août 2014 à 10:49:38 #2
Inscrit le mercredi 2 avril 08 - 6289 commentaires
INpactien

> l'optimisation perfectible des titres.

cet euphémisme de l'infini

FRANCKYIV a écrit :

> >Et toi non plus, tu n'as pas chanché...
>
> Et allez ... encore une musique de merde dans la tête dès le matin ...

Edité par werewindle le lundi 18 août 2014 à 10:50

Bobmoutarde Le lundi 18 août 2014 à 10:52:42 #3

▼ PUBLICITÉ
TESTEZ LA V6

DOSSIERS

PS4 et Xbox One : LE dossier comparatif
Par PCi Labs, le 21/11/2013

TESTS

Diablo III : les enfers se déchaînent sur consoles
Par Kevin Hottot, le 17/09/2013

Les brèves
La mise à jour d'août pour la Xbox One est disponible (0)
Des ajouts mineurs mais bienvenus
Non, The Last Guardian n'est pas encore mort (10)
IsTheLastGuardianOutYet ?
La PlayStation 4 blanche arrive pour 399,90 € (6)
On peut peindre dessus ?
Gamescom : suivez la conférence de Sony en direct dès 19h (1)
The Last Guardian sortira-t-il avant...
Toutes les brèves

Bons plans
Cdiscount : 18 € de remise dès 150 € d'achat
Valable pendant 12 heures
Trois adaptateurs CPL Netgear à 500 Mb/s : 54,90 €
Valable pendant 12 heures
10 Blu-ray pour 70 €
Valable jusqu'au 5 octobre
Un pack d'enceintes 2.1 Edifier C2X : 79,90 €
Valable jusqu'au 31 août
Tous les bons plans

▼ PUBLICITÉ
LIDD
494ème édition des LIDD : Liens Idiots Du Dimanche
Des animations qui claquent, des jeux variés et des vidéos pour le cerveau

Êtes-vous tenté par une montre connectée ?
Voir les résultats

Inscrit le dimanche 8 mai 11 - 103 commentaires

Les consoles ça nivelle les jeux par le bas... Autant niveau gameplay qu'au niveau graphique.

INpactien

Stargateur Le lundi 18 août 2014 à 10:52:53 #4
Inscrit le mardi 5 mars 13 - 1088 commentaires

> « Nous reconnaissons l'importance et les besoins des joueurs sur PC, et nous voulons continuer à améliorer la façon dont nous créons et maintenons nos jeux sur PC »

ubisolf n'est pas au niveau de EA, il faut reconnaitre qu'ils maintiennent bien leurs jeux mais niveau DRM ils n'ont aucune crédibilité à mes yeux. Et niveau politique pour leur ~~free~~pay-to-play j'en parle même pas.

INpactien

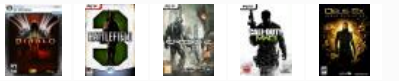
sioowan Le lundi 18 août 2014 à 10:53:36 #5
Inscrit le jeudi 23 mars 06 - 3284 commentaires

Ah...oui seulement que 15%.
Je comprends mieux qu'ils investissent moins dedans..
La perte du pc via piratage et consoles à fait de vrais dégâts.

INpactien

Cliquez-ici pour vous connecter ou vous inscrire pour pouvoir participer aux commentaires.

Il y a 42 commentaires



Emploi

Développeur(se) web PHP JAVASCRIPT e-tourisme LA ROCHELLE
[CDI] Raccourci Interactive, La Rochelle (17)

Développeur Front End Web AngularJS H/F
[CDI] klervi, Villeurbanne (69)

Développeur talentueux Ruby on Rails full-stack H/F
[CDI] Tilkee, Lyon (69)

Développeur Android | Sport addict H/F
[CDI] INTEAM, Paris (75)

Poster une offre Plus d'offres

Toutes les marques citées sur Next INpact appartiennent à leurs propriétaires respectifs.
Next INpact : Mentions légales - Partenaires : Comparer forfaits mobiles - LesNumeriques - Personnaliser Windows - Forum Science - Tom's Hardware - Forfaits Mobiles - Télécharger logiciel

Copyright © 2003 - 2014 PC INpact SARL de presse. Marque déposée. Tous droits réservés. **Nextinpact.com** est un site de Next INpact Network - Design par BtoWeb Solutions